



DIÁRIO OFICIAL

MUNICÍPIO DE CAJAMAR - EDIÇÃO Nº 457

Sexta-feira, 23 de Abril de 2021

Página | 1

PODER EXECUTIVO

<https://www.cajamar.sp.gov.br>

ATOS ADMINISTRATIVOS

SECRETARIA MUNICIPAL DE PLANEJAMENTO, ADMINISTRAÇÃO E GESTÃO – DEPARTAMENTO DE COMPRAS E LICITAÇÕES

AVISO DE ABERTURA DE LICITAÇÃO

P.A. 6843/2020- Pregão Presencial nº 20/2021

OBJETO: Contratação de empresa especializada em serviços de engenharia de trânsito para fornecimento e instalação de defensas metálicas, conforme Termo de Referência que integra este Edital como Anexo II

CRITÉRIO DE JULGAMENTO DA LICITAÇÃO: MENOR PREÇO GLOBAL

RECEBIMENTO E ABERTURA DOS ENVELOPES: 07/05/2021 às 09:00 horas.

LOCAL: Paço Municipal, sito na Praça José Rodrigues do Nascimento, 30, Água Fria - Cajamar/SP.

ESCLARECIMENTOS: endereço acima, no horário das 08:30 horas às 16:30 horas

Edital disponível no site www.cajamar.sp.gov.br.

Cajamar, 22 de abril de 2021 – LEANDRO MORETTE ARANTES - SECRETARIO DE MOBILIDADE E DESENVOLVIMENTO URBANO

AVISO DE ABERTURA DE LICITAÇÃO

PA 11597/2020 - Pregão Eletrônico nº 15/2021

OBJETO: Registro de preços para eventual e futura contratação de empresa especializada no fornecimento de Teste Rápido, visando atender às necessidades da municipalidade, a ser destinada para força tarefa do coronavírus (covid-19), no Município de Cajamar, conforme especificações do item descritos no Termo de Referência – Anexo II.

O.C: 8241008010020210C00021

TIPO: Menor Preço por Item

DATA DE DISPONIBILIZAÇÃO DO EDITAL E INICIO DO PRAZO PARA ENVIO DA PROPOSTA ELETRÔNICA: 23/04/2021.

DATA E HORA DE ABERTURA PARA SESSÃO PÚBLICA: 06/05/2021 AS 09H00MIN (Horário Oficial de Brasília – DF)

ENDEREÇO ELETRÔNICO: www.bec.sp.gov.br ou www.bec.fazenda.sp.gov.br .

Edital DISPONIVEL TAMBÉM EM: www.cajamar.sp.gov.br

Cajamar, 22 de abril de 2021. Patrícia Haddad – Secretária Municipal de Saúde.



DIÁRIO OFICIAL

E-mail: diariooficial@cajamar.sp.gov.br

Praça José Rodrigues do Nascimento, 30 - Distrito Sede
Cajamar/SP Tel. PABX (11) 4446 7699