



# Prefeitura do Município de Cajamar

ESTADO DE SÃO PAULO

**PORTARIA Nº 271, DE 24 DE FEVEREIRO DE 2022.**

**PUBLICADO NO  
D.O.M.**

Edição nº Extra

Data: 25/02/22

**“DISPÕE SOBRE CONTRATAÇÃO DE  
PESSOAL POR PRAZO DETERMINADO,  
NA ÁREA DE EDUCAÇÃO, PROCESSO  
SELETIVO Nº 01/2021”**

**DANILO BARBOSA MACHADO**, Prefeito do Município de Cajamar, Estado de São Paulo, no uso de suas atribuições legais, e especialmente as contidas no artigo 86, inciso VIII da Lei Orgânica do Município de Cajamar, e;

**Considerando** a necessidade de operacionalização de escala rotativa, necessária nos casos de substituição de docentes da rede municipal, quando do afastamento em virtude de licenças ou designação de outras funções;

**Considerando** tratar-se de situação temporária de excepcional interesse público para suprir a falta de servidores do quadro efetivo;

**Considerando** o disposto na Lei Municipal nº 1.175, de 06 de setembro de 2.005, alterada pela Lei Municipal nº 1.445, de 8 de setembro de 2011, que dispõe sobre Contratação de Pessoal por Prazo Determinado;

**Considerando**, ainda, tudo o que mais consta do Processo Seletivo nº 01/2021.

## **R E S O L V E:**

**Art. 1º** Fica contratado, a partir de **2/03/2022**, para o cargo de **PROFESSOR DE DISCIPLINA ESPECÍFICA – PDE – Inglês**, Nível I, Grau “A”, o senhor **RUBENS LEITE BELÉM**, portador da Cédula de Identidade R.G. nº 23.616.526-4.

**Art. 2º** A contratação será feita por tempo determinado, pelo prazo constante no Contrato firmado entre as partes, o qual será regido pela Lei Municipal nº 1.175 de 06 de setembro de 2.005, alterada pela Lei Municipal nº 1.445, de 8 de setembro de 2011 e Processo Seletivo nº 01/2021.

**Art. 3º** Esta Portaria entra em vigor na data de sua publicação.

Prefeitura do Município de Cajamar, 24 de fevereiro de 2022.

**DANILO BARBOSA MACHADO**  
Prefeito Municipal

Registrada e arquivada em pasta própria, no local de costume, na data supra.

**Luciana Maria Coelho de Jesus Stella**  
Secretaria Municipal de Governo